

## Reglement der Thuner Hallenmeisterschaft für die Saison 2024/2025

### 1. Spielleitung

Die Spielleitung besteht aus den beiden Mitgliedern der Spiko

### 2. Spielberechtigung

An der Thuner Hallenmeisterschaft können alle spielberechtigten Teams, welche sich innerhalb der Ausschreibungszeit angemeldet haben, teilnehmen.

Spielberechtigt sind:

- Junioren und Aktivmitglieder des CC Thun Regio (auch mit Doppelmitgliedschaft).
- Teilnehmende am Kurs, sofern die Kursleitung die Teilnahme technisch als möglich erachtet und die Teilnehmenden beabsichtigen, dem Club beizutreten.
- Wenn ein gemeldetes Team aus Juniorinnen und Junioren besteht, können die Spielerinnen und Spieler an einem Spiel beliebig eingesetzt werden.
- Über die Spielberechtigung auswärtiger Spieler entscheidet der Vorstand auf Antrag.
- Ein Team, welches im Vorjahr an der Hallenmeisterschaft teilgenommen hat, gilt dann als weiter bestehend, wenn von seinen Mitgliedern der Skip und mindestens ein Spieler oder die drei Spieler ohne den Skip zusammenbleiben. Im zweiten Fall trägt das neue Team einen anderen Namen. Jedes Team kann zu Beginn der Hallenmeisterschaft weitere Spieler melden. Der Spieler gilt dann als zum Team gehörend.

### 3. Spielmodus, Rangierungen und Prämien

Die Hallenmeisterschaft wird in zwei Gruppen mit je einer **Round Robin** gespielt. Die Teams auf den Rängen 1 bis 4, 5 bis 7 und 8 bis 10 bzw. 11 der beiden Gruppe spielen unter sich eine **finale Round Robin** in drei geschlossenen Gruppen 1, 2, 3.

Je die beiden Erstklassierten jeder Gruppe 1, 2, 3 spielen den **Final um den Hallenmeister**, den **Final um das Erreichen von Rang 9** sowie den **Final um das Erreichen von Rang 15**.

Das dritt- und viertklassierte Team der Gruppe 1 spielen einen **kleinen Final um Rang 3**.

- Der Gewinner des Finals in Gruppe 1 ist Thuner Hallenmeister, der Verlierer erreicht Rang 2. Der Gewinner des kleinen Finals in Gruppe 1 erreicht Rang 3 der Hallenmeisterschaft, der Verlierer erreicht Rang 4. Die Ränge 5 bis 8 entsprechen der Rangierung in der finalen Round Robin.
- Der Gewinner des Finals in Gruppe 2 erreicht Rang 9, der Verlierer Rang 10. Die Ränge 11 bis 14 entsprechen der Rangierung in der finalen Round Robin.
- Der Gewinner des Finals in Gruppe 3 erreicht Rang 15, der Verlierer Rang 16. Die Ränge 17 bis 21 entsprechen der Rangierung in der finalen Round Robin.

#### Gruppenbildung

- Die gemeldeten Teams sind in zwei möglichst gleich spielstarke Gruppen eingeteilt. Dabei werden die Rangierungen und die Gruppenbildungen der Vorsaison berücksichtigt.

#### Gruppenspiele – Round Robin

- Für die Rinkzuteilung gilt die Anzeige am Spieltag auf den Resultattafeln in der Halle.
- Alle Spiele gehen über 8 Ends (Punkte: 2 für Sieg, 1 für Peels, 0 für Niederlage). Nach jeder Runde wird eine Gruppenrangliste erstellt. Als Wertung gilt: Punkt, End, Stein.
- Für alle Spiele zählt eine Zeitlimite von 1 Stunde und 45 Minuten. Hat der letzte Stein im 7. End die nähere Hogline überschritten, kann das 8. End gespielt werden.

#### Finale Round Robin

- Für die Rinkzuteilung gilt die Anzeige am Spieltag auf den Resultattafeln in der Halle.
- Die finale Round Robin beginnen alle Teams mit 0 Punkt, 0 End, 0 Stein.
- Alle Spiele gehen über 8 Ends (Punkte: 2 für Sieg, 1 für Peels, 0 für Niederlage). Nach

jeder Runde wird eine Gruppenrangliste erstellt. Als Wertung gilt: Punkt, End, Stein.

- Für alle Spiele zählt eine Zeitlimite von 1 Stunde und 45 Minuten. Hat der letzte Stein im 7. End die nähere Hogline überschritten, kann das 8. End gespielt werden.

#### *Finalspiele*

- Für die Rinkzuteilung gilt die Anzeige am Spieltag auf den Resultattafeln in der Halle.
- In den Finalspielen wird bei unentschiedenem Spielstand nach 8 Ends ein Zusatz-End gespielt. Bei einem Nuller-End gewinnt das Team ohne letzten Stein.

#### *Prämien*

- Für alle in der Round Robin wie auch in der Finalen Round Robin ausgetragenen Spiele werden Punkteprämien gemäss ANHANG am HM-Schlussabend am Dienstag, 18. März 2025 bar ausbezahlt.
- Rangprämien werden der Schlussrangliste folgend gemäss AHHANG am HM-Schlussabend am Dienstag, 18. März 2025 bar ausbezahlt

### **4. Spielverschiebungen**

- Spiele werden gemäss Spielplan ausgetragen. Spielverschiebungen sind nicht vorgesehen. Fehlende Spieler sind durch Ersatzspieler zu ersetzen.

### **5. Ersatzspieler**

- Ersatzspieler ist, wer nicht im Team gemeldet ist, in dem er als Ersatzspieler ein Spiel spielt.
- Sind für ein Spiel nicht genügend Spieler verfügbar, können höchstens zwei Ersatzspieler bestimmt werden. Der erste Ersatzspieler spielt die Nummer 1, der zweite die Nummer 2.
- Ersatzspieler übernehmen keine Skip-Funktion.
- Fehlt der Skip in einem Team mit drei Spielern, die ihre erste Saison spielen, kann das Team die Position der Ersatzspieler frei bestimmen und Ersatzspieler auch als Skip einsetzen.
- Ein Ersatzspieler darf maximal dreimal im gleichen Team spielen.
- Ersatzspieler (Junioren, Aktivmitglieder des CC Thun Regio), die in keinem die Meisterschaft bestreitenden Team gemeldet sind, dürfen mehr als dreimal im gleichen Team aushelfen.
- Ersatzspieler (Mitglied eines Mieterclubs), die in keinem die Meisterschaft bestreitenden Team gemeldet sind, dürfen nach dem Erwerb der Spielberechtigung bei der Spielleitung mehr als einmal im gleichen Team aushelfen. Die Spielberechtigung muss vor dem ersten Einsatz gelöst sein.

### **6. Finanzielles**

Nenngeld, Punkte- und Rangprämien werden von der Spielleitung bestimmt. Sie sind im ANHANG zu diesem Reglement dargestellt.

### **7. Unregelmässigkeiten**

- Tritt ein Team zu einem angesetzten Spiel nicht oder in nicht regelkonformer Besetzung an, wird das Spiel Forfait gewertet.
- Ein Spiel mit Forfait wird wie folgt gewertet: Gewinner 2 Punkte, 5 Ends, 8 Steine; Verlierer 0 Punkte, 0 Ends, 0 Steine.
- Spiele zu dritt sind zu vermeiden und pro Saison maximal einmal erlaubt. Tritt ein Team ein zweites Mal mit drei Spielern an, wird das Spiel forfait gewertet.
- Nichtantreten entspricht einer Forfait-Niederlage.
- Verhalten sich beide Teams fehlerhaft, werden beide mit einer Forfait-Niederlage gewertet.

## **8. Schlussbestimmungen**

In allen Fällen, in denen dieses Reglement nicht Klarheit schafft, entscheidet die Spielleitung endgültig.

Das Reglement der Thuner Hallenmeisterschaft 2024/25 wird den Skips bzw. den Teamverantwortlichen aller teilnehmenden Teams zugestellt. Das Reglement ist auf der Website bei «Aktive – Hallenmeisterschaft 24-25» eingestellt.

Thun, 1. Juli 2024

Die Spielleitung: Mäax Haudenschild und Ueli Hirt

### **ANHANG:**

#### ***Nenngeld***

Das Nenngeld beträgt CHF 300.

#### ***Punkteprämien***

Pro erspielten Punkt in der Round Robin wie auch in der Finalen Round Robin werden CHF 10 ausbezahlt.

#### ***Rangprämien***

Rang 1	CHF 280	Rang 11	CHF 100
Rang 2	CHF 240	Rang 12	CHF 100
Rang 3	CHF 200	Rang 13	CHF 100
Rang 4	CHF 180	Rang 14	CHF 100
Rang 5	CHF 150	Rang 15	CHF 90
Rang 6	CHF 150	Rang 16	CHF 70
Rang 7	CHF 150	Rang 17	CHF 50
Rang 8	CHF 150	Rang 18	CHF 50
Rang 9	CHF 140	Rang 19	CHF 50
Rang 10	CHF 120	Rang 20	CHF 50